**EJERCICIO 1 P1PSP**

1. El contexto de un proceso, se puede definir como la información relativa al proceso que el núcleo debe conocer para poder iniciar o continuar su ejecución. Cuando se ejecuta un proceso, se dice que el sistema se ejecuta en el contexto de dicho proceso.
2. Se refiere a la técnica por la que 2 o más [procesos](https://es.wikipedia.org/wiki/Proceso_(inform%C3%A1tica)) pueden alojarse en la [memoria](https://es.wikipedia.org/wiki/Memoria_de_ordenador) principal y ser ejecutados [concurrentemente](https://es.wikipedia.org/wiki/Computaci%C3%B3n_concurrente) por el procesador o [CPU](https://es.wikipedia.org/wiki/CPU). La ejecución de los procesos (o [hilos](https://es.wikipedia.org/wiki/Hilo_(inform%C3%A1tica))) se va solapando en el tiempo a tal velocidad, que causa la impresión de realizarse en paralelo (simultáneamente).
3. Aplicación que se ejecuta al inicio del sistema y no finaliza nunca salvo que se le envíe una señal de finalización explicita (generalmente apagar el sistema). Es un tipo especial de proceso informático que se ejecuta en segundo plano en vez de ser controlado directamente por el usuario.
4. En UNIX se crea un proceso inicial llamado “init” al que se denomina proceso ‘padre’, ya que a partir de él se crearán los procesos ‘hijo’ o subprocesos. En Windows este procedimiento no existe ya que todos los procesos son iguales.
5. Los procesos hijo en Unix solo pueden tener un padre.
6. Los procesos padre pueden tener muchos hijos o no tener ninguno.
7. **- EJECUCIÓN:** Es un proceso que está haciendo uso del procesador.

**-** **BLOQUEADO:** No puede ejecutarse hasta que un evento externo se lleve a cabo.

**- LISTO:** ha dejado disponible al procesador para que otro proceso pueda ocuparlo.

1. En un sistema multiprogramado, cuando un proceso concluye o se bloquea (en espera de una [operación de E/S](https://es.wikipedia.org/wiki/Entrada/salida)), el [núcleo](https://es.wikipedia.org/wiki/N%C3%BAcleo_(inform%C3%A1tica)) del sistema operativo toma el control de la CPU para efectuar lo que se denomina “[cambio de contexto](https://es.wikipedia.org/wiki/Cambio_de_contexto)”, a fin de dar turno a otro proceso para que se ejecute.

**Ejemplo:**  Mientras la CPU está esperando a que finalice una operación de E/S, como la lectura de un Disco Duro. Ese tiempo muerto, podría aprovecharlo para ejecutar otro programa.