**EJERCICIO 1 P1PSP**

1. Información relativa al proceso que el núcleo debe conocer para poder iniciar o continuar su ejecución.
2. Cuando la CPU pasa de un proceso a otro rápidamente dándole a cada uno un pequeño tiempo de computación.
3. Aplicación que se ejecuta al inicio del sistema y no finaliza nunca salvo que se le envíe una señal de finalización explicita (generalmente apagar el sistema). Es un tipo especial de proceso informático que se ejecuta en segundo plano en vez de ser controlado directamente por el usuario.
4. La diferencia es que los procesos en Linux pueden ser divididos en 3 categorías: interactivos, tiempo real o por lotes, mientras que en Windows, la planificación de procesos se basa en la utilización de colas múltiples de prioridades.
5. Los procesos hijo en Unix solo pueden tener un padre.
6. Los procesos padre pueden tener muchos hijos o no tener ninguno.
7. **- EJECUCIÓN:** Es un proceso que está haciendo uso del procesador.

**-** **BLOQUEADO:** No puede ejecutarse hasta que un evento externo se lleve a cabo.

**- LISTO:** ha dejado disponible al procesador para que otro proceso pueda ocuparlo.

1. Es el cambio del proceso actual en ejecución por otro proceso por parte de la CPU.